



PRIMER TORNEO DE RUGBY DE PLAYA EN GUATEMALA

Organizador: GUATEMALA RUGBY CLUB

Fechas: 4 y 5 de Diciembre del 2010

Lugar: Monte Rico, instalaciones del CECON.



Guatemala de la Asunción, 25 de noviembre de 2010

Queridos amigos Rugbiers:

Reciban un cordial saludo de parte de **GUATEMALA RUGBY CLUB –GRC–**. Es para nosotros un gusto participarles e invitarlos oficialmente a nuestro último evento de la temporada 2010, el *1º Torneo de Rugby de Playa*.

El evento se celebrará el 4 y 5 de diciembre de 2010 en las instalaciones del **Centro de Estudios Conservacionistas (CECON)** de la **Universidad de San Carlos de Guatemala**, en Monterico, Taxisco, Departamento de Santa Rosa.

Uno de los objetivos principales que nos planteamos para la organización y celebración del evento, es fomentar la convivencia y la amistad entre los rugbiers de Guatemala, El Salvador y todos quienes deseen practicar nuestro deporte en la Región Centroamericana.

Por ello, hemos preparado una agenda de actividades diferentes que complementarán la competencia deportiva y que tienden a fortalecer los vínculos entre quienes ya tenemos oportunidad de conocernos y los nuevos deportistas en la especialidad.

Las actividades a realizarse durante los dos días de convivencia serán:

- Fogata nocturna
- Cena comunal
- Campamento
- Torneo de rugby de playa
- Visita al Biotopo del Centro de Estudios Conservacionistas





La Fogata y la Cena comunal serán eventos fundamentales para el espíritu del torneo. Por ello se requiere de la presencia de todos los participantes posibles desde la noche anterior a la justa y se les pide a todos los clubes que llevemos comida para compartir.

La Agenda del Evento es la siguiente:

AGENDA

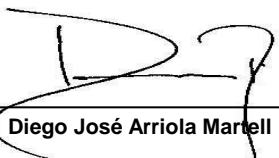
Fecha	Hora	Evento
04-12-10	16:00 – 18:00	Presentación de Equipos e inscripción a Torneo
04-12-10	18:00 – 19:00	Preparación de Campamento y ubicación de participantes en Campamento
04-12-10	19:00 – 22:00	Fogata, bienvenida a los equipos y cena comunal
04-12-10	22:00	Clausura I día de convivencia
05-12-10	6:00 – 11:00	Encuentros deportivos I Torneo de Rugby de Playa
05-12-10	12:00 – 13:00	Clausura del Torneo y Ceremonia de Premiación
05-12-10	13:00 – 14:00	Almuerzo y convivencia
05-12-10	14:00 – 15:00	Visita al Biotopo del Centro de Estudios Conservacionistas

La inscripción y participación al Torneo no tiene ningún valor, ya que lo queremos fomentar es la amistad y camaradería entre los equipo. El único costo será de Q.10.00 es por el ingreso a las instalaciones.

Hemos hecho el esfuerzo para conseguir a una persona quien brindara los tiempos de comida en el lugar a un costo de Q.25.00 (sin bebida) y Q.30.00 (con bebida), cada equipo puede llevar su comida si así lo gustan.

Esperamos contar su confirmación para el evento a más tardar el 1 de diciembre de 2010.

Atentamente,



Diego José Arriola Martell

Presidente

Guatemala Rugby Club





Reglamento Rugby Playa

1. LOS EQUIPOS.

Los equipos estarán formados por ocho (8) jugadores. Cinco (5) de ellos estarán en el campo y tres (3) serán reservas.

2. EL CAMPO.

40 metros x 30 metros

El juego se desarrollará en un campo de 40 metros de largo por 30 metros de ancho, más dos zonas de marca de 5 metros cada una.

3. REGLAS DE JUEGO

Las reglas del Rugby Playa están sujetas a las reglas oficiales de la International Rugby Board, con las siguientes excepciones.

3.1. INICIO Y REINICIO DEL PARTIDO.

3.1.1. El jugador que pone el balón en juego debe dar un toque con el pie al balón y correr o pasar el balón a un compañero de equipo.

3.1.2. Los jugadores del equipo contrario deben colocarse al menos a cinco metros del punto en el que se efectúa el saque.

3.1.3. Los saques de centro de campo (al comienzo del partido, al comienzo de la segunda parte o después de una anotación) se podrán realizar desde cualquier punto de la línea de centro de campo.

3.2. JUEGO AL PIE

No está permitido jugar al pie voluntariamente para ganar metros bien con una patada a seguir o bien con una patada a lateral. El juego al pie sólo está permitido para el inicio o reinicio del juego, para intentar un golpe de castigo a palos.

3.3. SCRUM La melé estará formada por dos jugadores de cada equipo. El talonaje puede ser realizado por cualquiera de los dos jugadores. En el momento de la introducción el medio de melé defensor deberá colocarse detrás de la línea que formen los pies de sus compañeros.

3.4. SAQUE DE LATERAL

El saque de lateral sólo puede ser disputado por dos jugadores de cada equipo que formarán el alineamiento: un saltador y un medio de melé.

El balón, lanzado por el talonador, debe recorrer al menos tres metros antes de ser disputado por los jugadores que forman el alineamiento.

Los jugadores que no forman el alineamiento deben permanecer al menos a cinco metros de la línea de introducción y sólo podrán jugar el balón después de haber sido tocado por alguno de los jugadores que forman el alineamiento.





3.5. PUNTUACIÓN

Los ensayos tienen un valor de 5 puntos y no hay posibilidad de intentar la posterior transformación. Los golpes de castigo tienen un valor de 2 puntos y sólo pueden ser transformados sobre o detrás de la línea de centro de campo, es decir, en campo de juego propio aunque la infracción la haya cometido el equipo defensor en campo propio, y desde un punto perpendicular al lugar de la misma.

3.6. SUSTITUCIONES.

Los equipos podrán, efectuar tres (3) sustituciones. Las sustituciones sólo podrán ser realizadas durante una interrupción del juego y deberán ser debidamente comunicadas al árbitro. Los jugadores excluidos del partido por una sanción disciplinar no podrán volver a intervenir en ese partido.

3.7. DURACIÓN DEL PARTIDO.

El partido tendrá una duración de 12 minutos (dos tiempos de 6 minutos cada uno). El descanso debe ser superior a tres (3) minutos. El árbitro podrá prolongar el partido en caso de haberse producido alguna interrupción por lesión o cualquier otro motivo. Las finales tendrán una duración de 14 minutos (dos tiempos de 7 minutos cada uno).

3.8. DESEMPATE.

En caso de que en una final el marcador reflejase un empate al final del tiempo reglamentario se procederá de la siguiente forma para deshacer el desempate:

3.8.1. Serie de tres (3) intentos de ensayo en una situación de uno contra uno.

El jugador atacante se situará en la línea de centro campo mientras que el defensor se colocará en su línea de marca.

Cuando el jugador atacante es placado y ha tocado el suelo bien con la rodilla, bien con el cuerpo, pierde la oportunidad de realizar una nueva acción ofensiva.

Los capitanes de los dos equipos deben indicar al inicio del Torneo el orden por el cual los jugadores de sus respectivos equipos realizarán este desempate.

3.8.2. Si el empate persiste se efectuará una serie de tres (3) lanzamientos a palos desde tres puntos diferentes de la línea de centro campo. Esta serie de lanzamientos se regirá por la misma fórmula aplicada al punto 3.8.1.

3.9. EQUIPACION

Los jugadores de cada equipo deberán ir debidamente uniformados (camiseta, pantalón y medias). El uso de cualquier tipo de calzado está prohibido. Es aconsejable el uso de medias ajustadas (2 pares) y ligas.

NOTA.- El Comité de Competición del torneo decidirá sobre cualquier circunstancia que acontezca en el mismo y que no esté contemplada en este Reglamento.

Serán excluidos del Torneo los participantes que presenten una conducta agresiva inadecuada.

